**ĐỀ CƯƠNG**

**ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH**

**ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG WEBSITE BÁN SẢN PHẨM THÚ CƯNG CHO CỬA HÀNG PETCARE**

[CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU TỔNG QUAN 2](#_Toc177941914)

[**1.1.** **Lý do chọn đề tài** 2](#_Toc177941915)

[**1.2.** **Giới thiệu chung** 2](#_Toc177941916)

[**1.3.** **Giới thiệu về công nghệ và ngôn ngữ sử dụng** 2](#_Toc177941917)

[**1.3.1.** **Giới thiệu về PHP** 2](#_Toc177941918)

[**1.3.2.** **Giới thiệu về Laveral** 2](#_Toc177941919)

[CHƯƠNG 2: KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU 2](#_Toc177941921)

[**2.1. Phân tích hệ thống** 2](#_Toc177941922)

[**2.2. Tác nhân hệ thống** 2](#_Toc177941923)

[**2.3. Biểu đồ usecase** 2](#_Toc177941924)

[***2.3.1. Biểu đồ usecase tổng quát*** 2](#_Toc177941925)

[***2.3.2. Biểu đồ usecase phân rã*** 2](#_Toc177941926)

[**2.4. Biểu đồ chi tiết các usecase** 2](#_Toc177941927)

[**2.5. Thiết kế cơ sở dữ liệu** 2](#_Toc177941928)

[***2.5.1. Sơ đồ dữ liệu quan hệ*** 2](#_Toc177941929)

[***2.5.2. Chi tiết các bảng dữ liệu*** 2](#_Toc177941930)

[**2.6. Kết quả một số giao diện** 2](#_Toc177941931)

[***2.6.1. Giao diện của khách hang*** 2](#_Toc177941932)

[***2.6.2. Giao diện của quản trị viên*** 2](#_Toc177941933)

[**2.7. Kiểm thử ứng dụng** 2](#_Toc177941934)

[CHƯƠNG 3: KẾT LUẬN VÀ BÀI HỌC KINH NGHIỆM 2](#_Toc177941935)

[**3.1. Kết quả** 2](#_Toc177941936)

[**3.2. Bài học kinh nghiệm** 2](#_Toc177941937)

[Tài liệu tham khảo 2](#_Toc177941938)

**CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU TỔNG QUAN**

* 1. **Lý do chọn đề tài**
  2. **Giới thiệu chung**
  3. **Giới thiệu về công nghệ và ngôn ngữ sử dụng**
     1. **Giới thiệu về ASP.NET Core Api**
     2. **Giới thiệu về ReactJS**
     3. **Giới thiệu về SQL Server**

**CHƯƠNG 2: KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU**

## **2.1. Phân tích hệ thống**

## **2.2. Tác nhân hệ thống**

## **2.3. Biểu đồ usecase**

### ***2.3.1. Biểu đồ usecase tổng quát***

### ***2.3.2. Biểu đồ usecase phân rã***

## **2.4. Biểu đồ chi tiết các usecase**

## **2.5. Thiết kế cơ sở dữ liệu**

### ***2.5.1. Sơ đồ dữ liệu quan hệ***

### ***2.5.2. Chi tiết các bảng dữ liệu***

## **2.6. Kết quả một số giao diện**

### ***2.6.1. Giao diện của khách hang***

### ***2.6.2. Giao diện của quản trị viên***

## **2.7. Kiểm thử ứng dụng**

**CHƯƠNG 3: KẾT LUẬN VÀ BÀI HỌC KINH NGHIỆM**

## **3.1. Kết quả**

## **3.2. Bài học kinh nghiệm**

**Tài liệu tham khảo**